

## 5.2.2 Προγραμματισμός II

### (α) ΓΕΝΙΚΑ

<b>ΣΧΟΛΗ</b>	ΟΙΚΟΝΟΜΙΑΣ ΚΑΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ		
<b>ΤΜΗΜΑ</b>	ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ		
<b>ΕΠΙΠΕΔΟ ΣΠΟΥΔΩΝ</b>	ΠΡΟΠΤΥΧΙΑΚΟ		
<b>ΚΩΔΙΚΟΣ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ</b>	ΨΣ007		
<b>ΕΞΑΜΗΝΟ ΣΠΟΥΔΩΝ</b>	B		
<b>ΤΙΤΛΟΣ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ</b>	<b>ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ II</b>		
<b>ΑΥΤΟΤΕΛΕΙΣ ΔΙΔΑΚΤΙΚΕΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ</b>	<b>ΕΒΔΟΜΑΔΙΑΙΕΣ ΩΡΕΣ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ</b>	<b>ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ ΜΟΝΑΔΕΣ</b>	
Διαλέξεις	2		
Φροντιστηριακή διδασκαλία	1		
Εργαστηριακή εξάσκηση	2		
<b>Σύνολο</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	
<b>ΤΥΠΟΣ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ</b>	υποχρεωτικό, γενικού υποβάθρου, μάθημα με φροντιστήριο, μάθημα με εργαστηριακή άσκηση ή εργαστηριακό		
<b>ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ</b>			
<b>ΓΛΩΣΣΑ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ και ΕΞΕΤΑΣΕΩΝ</b>	Ελληνική		
<b>ΤΟ ΜΑΘΗΜΑ ΠΡΟΣΦΕΡΕΤΑΙ ΣΕ ΦΟΙΤΗΤΕΣ ERASMUS</b>	Ναι (στην Αγγλική)		
<b>ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΣΕΛΙΔΑ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ (URL)</b>	<a href="https://eclass.uop.gr/modules/auth/opencourses.php?fc=294">https://eclass.uop.gr/modules/auth/opencourses.php?fc=294</a>		

### (β) ΜΑΘΗΣΙΑΚΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

#### ■ Μαθησιακά Αποτελέσματα

Με την επιτυχή παρακολούθηση του μαθήματος, οι φοιτητές θα:

- έχουν κατανοήσει την έννοια της αναδρομής.
- έχουν μάθει να δημιουργούν καινούργιες μεταβλητές και να παράγουν ψευδοτυχαίους αριθμούς.
- έχουν μάθει να χρησιμοποιούν τους δείκτες.
- έχουν μάθει να ταξινομούν πίνακες και να αναζητούν πληροφορίες σε πίνακες.
- έχουν κατανοήσει τις δομές δεδομένων.
- έχουν κατανοήσει τις αυτοαναφορικές δομές.
- έχουν μάθει να διαχειρίζονται αρχεία.
- μπορούν να αναλύουν τις απαιτήσεις ενός προχωρημένου/σύνθετου προγραμματιστικού προβλήματος.
- μπορούν να εφαρμόζουν ορθά τα κατάλληλα εργαλεία και τις κατάλληλες τεχνικές ανάπτυξης σύνθετων προγραμμάτων δομημένου προγραμματισμού.

## 5. ΠΕΡΙΓΡΑΜΜΑΤΑ ΜΑΘΗΜΑΤΩΝ

- είναι ικανοί να αναπτύσσουν σύνθετα προγράμματα δομημένου προγραμματισμού.

### ■ Γενικές Ικανότητες

- Αυτόνομη εργασία
- Ομαδική εργασία
- Προαγωγή της ελεύθερης, δημιουργικής και επαγωγικής σκέψης
- Αναζήτηση, ανάλυση και σύνθεση δεδομένων και πληροφοριών, με τη χρήση και των απαραίτητων τεχνολογιών

### (γ) ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ

- Η έννοια της αναδρομής και αναδρομικές συναρτήσεις.
- Ψευδοτυχαίοι Αριθμοί.
- Δυναμική διαχείριση μνήμης.
- Πίνακες δεικτών, δείκτες σε δείκτες και δείκτες σε συναρτήσεις.
- Αλγόριθμοι ταξινόμησης πινάκων και αναζήτησης σε πίνακες.
- Ορίσματα της συνάρτησης `main`.
- Απαριθμήσεις, δομές, πίνακες δομών, αυτο-αναφορικές δομές (λίστες, δυαδικά δέντρα), ενώσεις, πεδία `bit` και δημιουργία νέων ονομάτων τύπων.
- Χειρισμός αρχείων.
- Προεπεξεργαστής της C και μακροεντολές.

Ενδεικτικός προγραμματισμός	
εβδ.	Τίτλος ενότητας
1	Αναδρομή και Αναδρομικές Συναρτήσεις
2	Ψευδοτυχαίοι Αριθμοί
3	Δυναμική διαχείριση μνήμης
4	Πίνακες δεικτών
5	Δείκτες σε δείκτες και δείκτες σε συναρτήσεις
6	Αλγόριθμοι ταξινόμησης πινάκων και αναζήτησης σε πίνακες
7	Ορίσματα της συνάρτησης <code>main</code>
8	Απαριθμήσεις, δομές και πίνακες δομών
9	Στοιβες, ουρές και λίστες
10	Αυτο-αναφορικές δομές 1 (συνδεδεμένες λίστες)
11	Αυτο-αναφορικές δομές 2 (δένδρα και γράφοι)
12	Αρχεία κειμένου
13	Προεπεξεργαστής της C και μακροεντολές

### (δ) ΔΙΔΑΚΤΙΚΕΣ και ΜΑΘΗΣΙΑΚΕΣ ΜΕΘΟΔΟΙ – ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ

### ■ Τρόπος Παράδοσης

Στην τάξη

### ■ Χρήση Τεχνολογιών Πληροφορικής και Επικοινωνιών

Υποστήριξη μαθησιακής διαδικασίας μέσω της ηλεκτρονικής πλατφόρμας e-class

### ■ Οργάνωση Διδασκαλίας

Δραστηριότητα	Φόρτος Εργασίας Εξαμήνου
Διαλέξεις	26
Φροντιστηριακή διδασκαλία	13
Εργαστηριακή εξάσκηση	26
Αυτοτελής μελέτη	85
<b>Σύνολο μαθήματος</b>	<b>150</b>

### ■ Αξιολόγηση Φοιτητών

Γραπτή τελική εξέταση με (ελάχιστη) βαρύτητα 80% και έως δύο εργασίες με (μέγιστη) βαρύτητα 20%.

## (ε) ΣΥΝΙΣΤΩΜΕΝΗ ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ

### ■ Προτεινόμενη Βιβλιογραφία

1. Brian W.Kernigham, Dennis M.Ritchie, *Η γλώσσα προγραμματισμού C*, 2η έκδοση, εκδόσεις Κλειδάριθμος, Αθήνα, 2005 (κωδικός στον Εύδοξο: 13956)
2. Ν. Χατζηγιαννάκης, *Η Γλώσσα C σε βάθος*, 4η έκδοση, εκδόσεις Κλειδάριθμος, 2012 (κωδικός στον Εύδοξο: 22767986)
3. E. Roberts, *Η τέχνη και επιστήμη της C*, εκδόσεις Κλειδάριθμος
4. Deitel & Deitel, *C Προγραμματισμός*, εκδόσεις Γκιούρδας Μ.